



ELV – HEARTHSTONE – ACADÉMIE

CONTEXTE

Le département Hearthstone d'E-LVETS a mis en place une académie de formation pour les nouveaux et les joueurs confirmés qui veulent progresser.

Le temps du programme académique est variable et dépend des besoins des académiciens. Durant cette période le joueur sera encadré par la team de coaching Académie ELV.

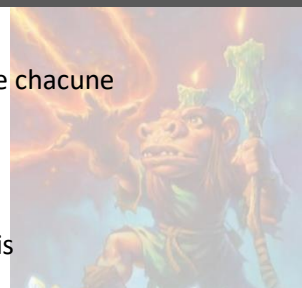
Des objectifs hebdomadaires / mensuels seront fixés et évalués par la team de coaching Académie. Un point de situation sera effectué au minimum tous les mois avec le manager du département HS.

Selon la motivation et l'envie des académiciens, à la fin de leur académie, les joueurs peuvent se voir proposer une place au sein du roster principal ELV

OBJECTIFS

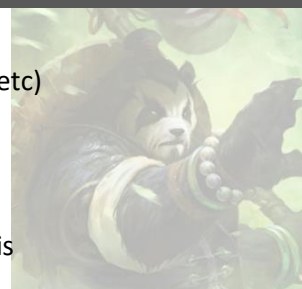
OBJECTIFS POUR LES NOUVEAUX JOUEURS – APPRENTI KOBOLD

- Se familiariser avec le système de jeu et les diverses fonctionnalités
- Jouer avec les 10 classes disponibles et découvrir les particularités de chacune
- Réaliser le programme de formation
- Atteindre le rang Bronze 10
- Trouver son deck et évoluer avec lui
- Prendre du plaisir et évoluer au sein d'une équipe de joueurs aguerris



OBJECTIFS POUR LES JOUEURS CONFIRMÉS – JEUNE MAITRE BRASSEUR

- Affiner son niveau de jeu et monter en puissance
- Apprentissage des notions évoluées du jeu (WIN/LOOSE conditions, etc)
- Construction de Deck (Deckbuilding)
- Approche de création de LU pour les tournois
- Passage Légende
- Prendre du plaisir et évoluer au sein d'une équipe de joueurs aguerris



RÈGLEMENT

- Respect et collégialité entre tous les membres du département HS et de ELV
- Implication et sérieux lors de la réalisation des objectifs convenus
- Respect des heures d'entraînements/séances planifiées

Le non-respect d'un de ces points peut entraîner l'exclusion définitive du système académique d'ELV



TARIF

Toute personne souscrivant une cotisation auprès d'E-LVETS a accès à l'académie et au coaching de l'équipe Hearthstone sans aucune limitation.

EXEMPLES DE PROGRAMMES D'ENTRAÎNEMENT

NOUVEAUX JOUEURS

1. Effectuer le tutoriel de base (5 étapes)
2. Effectuer les quêtes quotidiennes
3. Meeting hebdomadaire / mensuel avec le manager
4. Débloquer les 9 classes du jeu dans le mode entraînement
5. Débloquer la 10^e classe en faisant l'aventure correspondante
6. Apprendre le vocabulaire du jeu
7. Monter les 10 classes de base au niveau 10
8. Monter le ladder (rang 40 -> bronze 10)
9. Choisir son deck optimisé offert

JOUEURS CONFIRMÉS

1. Analyse de la situation du joueur avec le manager
2. Apprendre, appuyer les notions évoluées du jeu
 - a. Reconnaître les decks adverses
 - b. Jouer autour de certaines cartes
 - c. Choisir le meilleur play pour ce tour uniquement
 - d. Définir les win/lose conditions des decks
 - e. Choisir le meilleur play en fonction des win/lose conditions
3. Deckbuilding
4. Objectif mensuel de palier de ladder à atteindre
5. Approche de la création de LU
6. Atteindre le rang Légende